

VARNISH DSV

VERNICE POLIURETANICA A BASE SOLVENTE

Descrizione VARNISH DSV è una vernice poliuretanica con ottime proprietà meccaniche, ideale per la protezione delle superfici. È un materiale bicomponente a base solvente.

- Applicazioni**
- Appositamente progettato per la protezione dei sistemi LUNIK.
 - Ideale per la sua applicazione come sigillatura di tutti i tipi di microcementi.
 - Supporti in calcestruzzo, malte tradizionali a base di calce e cemento.
 - Come strato protettivo su altri rivestimenti.

Preparazione della superficie Il supporto deve essere privo di polvere e grasso. Nel caso di calcestruzzo, inoltre, il supporto deve essere solido (carico di rottura minimo 1,5 N/mm²) e asciutto (umidità massima consentita 4%).

Dati tecnici

| | |
|---|--------------------------------------|
| Peso specifico | 1,03 ± 0,05 |
| % solidi in volume | 66,5% ± 1% |
| Pot life | 2 ore a 20°C |
| Temperatura di applicazione | Tra 5°C e 30°C |
| Rapporto di miscelazione | Matt A:B = 3.75:1 Gloss A:B = 2:1 |
| Tempo di polimerizzazione totale | 7 giorni |
| Resistenza chimica | Alto |
| Resistenza all'abrasione (Taber, CS-17, 1000 cicli) | 30 mg |

Applicazione

VARNISH DSV si presenta in contenitori con le proporzioni opportune per la miscela dei due componenti (base e indurente), che andranno miscelati, al momento dell'uso, con un miscelatore elettrico e applicati a rullo in due strati, così come presentati e senza essere diluiti.

Va applicato con rullo a pelo corto. Applicare tra 100-150 g/m² per mano.

Conservazione

VARNISH DSV è presentato in contenitori ermetici e approvato secondo le linee guida dell'UE per l'imballaggio e lo stoccaggio di prodotti chimici. Evitare il gelo e temperature superiori a 35° C. Il prodotto si conserva per un anno nei contenitori originali chiusi e in luoghi coperti.

Precauzioni

In caso di contatto con gli occhi, lavarli abbondantemente con acqua pulita e consultare un medico. Le mani e la pelle devono essere lavate con acqua calda e sapone. Evitare il rilascio nell'ambiente.